

Introducción a las computadoras



Guía Rapida de Referencia

Para muchas personas las computadoras son aparatos electrónicos muy complejos. Este folleto tiene como objetivo ayudarle a entender los términos básicos para que se sienta cómodo de tener su propia computadora.

Tipos de computadoras

Desktops

Las computadoras de escritorio requieren electricidad para funcionar. Al contrario de las laptops, que son mayormente autodependientes, las computadoras de escritorio tienen componentes separados. La pantalla esta (usualmente) separada de los componentes de procesamiento y el teclado y el ratón flotan libremente. Hay también estilos de computadoras de escritorio de todo en uno las cuales tienen el procesador en la pantalla.

Algunos puntos sobre las computadoras de escritorio:

1. Si usted quiere que su computadora este siempre en el mismo lugar, tener una de escritorio es la mejor opción.
2. La pantalla y el teclado son más grandes que los de la laptop y son más cómodos para usos prolongados. Es importante pensar en la ergonomía cuando se compra una computadora.

Laptops

También conocidas como notebooks, las laptops funcionan a batería y están diseñadas para ser portables. Como lo indica su nombre, pueden ser usadas en cualquier momento, por ejemplo, en su falda cuando ve televisión.

Algunos puntos sobre las laptops:

1. Todos los elementos que necesita usar están dentro de una caja. Esto incluye la pantalla, el teclado, la flecha indicadora, la cámara web, los parlantes y los componentes de la computadora.
2. El tamaño de la pantalla y el peso, son dos de las grandes consideraciones cuando se compra una laptop (una pantalla grande equivale a más peso).
3. Las laptops son mejores si Ud. quiere usarlas fuera de su casa o si quiere moverse dentro de su casa.



Laptop, o notebook, computadora



Computadora de escritorio

Cosas que puede hacer en una computadora

- Escribir cartas
- Navegar por internet
- Organizar sus finanzas
- Jugar juegos
- Bajar y ver películas
- Escuchar música
- Estar en contacto con familia y amigos
- Compartir álbumes de fotos
- Hacer compras
- Editar videos y fotos



Computadora tableta

Las tabletas

La tableta es una mezcla entre una computadora y un teléfono móvil. Puede ser vista como un teléfono móvil enorme, o como una computadora liviana con una pantalla tocarable.

Sistema operativo y aplicaciones

Los componentes físicos de una computadora son conocidos como el **hardware**. El otro elemento de la computadora es el **software**; este comprime los programas (también llamados aplicaciones o apps) que funcionan en la computadora y que le hacen hacer las cosas que Ud. quiere.

La pieza más importante del software es el sistema operativo. El Sistema Operativo es el software que controla las funciones núcleo de la computadora, como por ejemplo el acceso donde los expedientes están guardados, el comienzo y el cierre de programas, encender y apagar, etc.

Hoy en día hay muchos sistemas operativos usados en computadoras. Encontrara:

- Sistema Operativo de **Microsoft Windows**, el cual es lejos el más usado y viene en computadoras de todas las diferentes manufacturas.

- El Sistema Operativo Software **Apple Mac OS**, usado en computadoras hechas por Apple.


Sobre el Sistema Operativo funcionan las aplicaciones. Estas son programas diseñados para una tarea específica, como un juego, una hoja de cálculo, o un procesador de texto. Las Aplicaciones están hechas para un sistema operativo específico; por ejemplo no se puede usar una aplicación de Windows en una computadora Apple Mac.



Aplicaciones comunes que están disponibles para usar en Windows y Apple.

Las partes visibles de una computadora

Si compra una computadora de escritorio, vendrá con muchas piezas, las cuales tendrá que conectar para que funcione. En una laptop o en una tableta las piezas están dentro de una unidad y están todas juntas.

Las partes más importantes de una computadora son:

La caja de la computadora

También llamada **La Caja** o solo **La computadora** (porque contiene el cerebro de la computadora), la caja de la computadora contiene todos los componentes de la computadora, como el procesador, la memoria y el almacenamiento. Todos los otros aparatos se conectan a ella.

El Monitor

El monitor es la pantalla de la computadora. Como un set de televisión, el tamaño del monitor se presenta en pulgadas o centímetros, representando el largo diagonal entre las esquinas opuestas.



El teclado y el manejo óptico

El teclado contiene las teclas para tipar cartas, correos y direcciones de web.

El manejo óptico se usa para escuchar CDs, DVD S y discos de rayo azul.



Mantenerse seguro en línea

El internet no existe sin sus obstáculos. Para cualquier nuevo usuario de internet, saber cómo estar a salvo en línea es una lección clave. Algunos puntos importantes para recordar:

- No abra los correos adjuntos a menos que sepa que son seguros.
- No revele su información personal a desconocidos, ni en correos ni en sitios de web.
- Las personas pueden mentir sobre quienes son en correos. Un correo puede decir que viene de su banco, pero realmente puede ser de alguien que esté intentando robarle. Si usted está preocupado, llame a su banco directamente.

- No instale programas bajados de fuentes no confiables.
- Sea muy cuidadoso en cuanto a quien le da los detalles de su tarjeta de crédito.
- Instale un programa de seguridad de internet para que lo ayude a proteger su computadora y sus archivos.

El ratón

El ratón se usa para controlar la flecha en la pantalla. Esa flecha se usa para seleccionar los elementos en la pantalla, como elegir un ícono para abrir una aplicación. Se mueve la flecha en la dirección que desea que vaya el puntero. Las computadoras laptops no vienen con ratones. Usualmente se usa una almohadilla deslizadora justo abajo del teclado en la cual se desliza el dedo para dirigir la flecha.

Las tabletas usan una pantalla tocar: si se quiere apuntar a algo, solo se debe tocar la pantalla donde eso está.



Las partes internas de una computadora

Procesador

El procesador, también conocido como CPU (unidad central de procesamiento) es el motor más importante de la computadora- en donde la mayoría del pensamiento se lleva a cabo.

Hay cientos de modelos diferentes de procesadores y todos operan a diferentes velocidades. Un procesador rápido significa que los juegos y videos se proyectan más suavemente y que la computadora opera más rápidamente.

Memoria

Un procesador de computadora necesita cierta cantidad de espacio para trabajar para sus cálculos. La memoria de la computadora usa aplicaciones actuales en ella. Se mide en gigabytes (GB); un gigabyte equivale a un billón de letras o símbolos. Mas memoria quiere decir que puede usar más aplicaciones a la vez y cambiar entre aplicaciones será más rápido y suave.

Manejo de Disco y almacenamiento

Mientras la memoria guarda información que Ud. usa en este momento, el disco de manejo interno es donde la información se guarda en un almacenamiento de largo término. Es donde sus fotos, música y documentos se almacenan aun cuando Ud. no los está usando. Igual que la memoria, se mide en gigabytes o terabytes (TB), en donde un terabyte equivale a 1000 gigabytes.

Trabajo en red

El trabajo en red de computadora le permite a su computadora conectarse a otras computadoras y al internet. Las computadoras vienen con dos tipos de red de trabajo: con cable y sin cable.

Networks con cable, también conocidas como LAN (área local de trabajo en red) usan un cable ETHERNET para conectarse a otros aparatos.

Networks sin cable, conocidos como WIFI, usan ondas de radio para conectarse con otros aparatos: la mayoría de las computadoras vendrán con 802.11 o 802.11ac WIFI (802.11 es el nombre técnico para los estándares de WIFI). 802.11ac es el estandarte más nuevo y rápido.

Batería

Las laptops y tabletas tienen una batería interna, y la especificación de la batería le dirá cuánto tiempo se espera que la batería dure entre cargas.

Puertos

La parte de atrás de la computadora es típicamente el hogar de todos los diferentes programas adicionales y puertos que se usan para conectar aparatos externos al cuerpo principal de la computadora. Se conocen como I/O puertos y los puertos diferentes se usan para diferentes aparatos.

Los puertos más importantes incluyen:

HDMI y monitor

La mayoría de las computadoras ahora usa la interface HDMI para conectarse a un monitor de la computadora- el mismo cable que Ud. usa para conectar cosas a su pantalla de televisión. Algunas computadoras usan diferentes puertos para HDMI. Sin embargo, solo funcionaran con monitores que también sean compatibles con el tipo de puerto del monitor que tienen. Estos otros puertos incluyen: VGA, DVI y Display Port

USB

La mayoría de los aparatos externos que conecta a su computadora se enchufarán en uno de los puertos del USB de su computadora. Eso incluye el ratón, el teclado, el manejo flash, los manejos duros externos, las impresoras, las escaneadoras, los parlantes y cualquier otro aparato periférico que se conecte a su PC.

Las conexiones USB le permite conectar aparatos como el disco duro o la impresora a la computadora.

Trabajo en red (LAN)

La mayoría de las computadoras de escritorio y muchas laptops tienen un puerto de red de trabajo de cable. Este es el puerto en donde se enchufa el cable que se conecta con el router de su internet. (Este es un aparato que el proveedor interno de internet proveerá cuando Ud. se registre para un servicio de internet; lo conecta a Ud. con internet).

Lector de tarjeta de memoria

Algunas computadoras tienen un lector de tarjeta de memoria flash adentro. Estas son las mismas tarjetas de memoria flash que se usan en las cámaras digitales. Coloque una tarjeta de memoria en la ranura y la computadora podrá obtener fotos y cualquier otra información que este almacenada en ella.

Audio

Para la mayoría de los parlantes y los auriculares, una computadora usara un audio Jack de 3.5mm. El mismo tipo encontrara en su sistema de estéreo. Los parlantes se enchufan directamente en ese puerto



DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

La información y los materiales que acompañan esta publicación son sólo con fines de información y educacionales y no constituyen promoción o patrocinio de ningún producto de servicio a los cuales se refiere o se muestran en esta publicación.

Esta publicación y otros materiales que la acompañan están diseñados para ser usados sólo como referencia, como una guía que no se puede usar en todo tipo de situaciones.

Al momento de publicar esta información se han tomado las precauciones necesarias para asegurarse que la información fuese correcta al momento de publicar. Los autores (y todas las personas relacionadas con esta publicación) * no garantizan que la información sea completa o información recientemente publicada.

La información y los consejos proveídos en esta publicación, se basan en que la audiencia será responsable de hacer su propia evaluación de la información que reciban y por lo tanto se les aconseja que revisen y verifiquen la información presentada.

* Las personas relevantes:

• Excluyen, al máximo permitido por la ley, todas las garantías de todo tipo en relación con cualquier información en esta publicación y otros materiales que la acompañan.

• No tienen ninguna obligación de mantener la información de esta publicación y los materiales que la acompañan al día, tampoco tienen la obligación de corregir ninguna información errónea que pueda ser identificada más tarde.

• Se reservan el de derecho, de borrar, alterar o mover la publicación (y los materiales que la acompañan) y cualquier contenido (incluyendo los términos y condiciones de este descargo de responsabilidad) en cualquier momento sin previa noticia.

*Las personas relevantes, incluye cualquier compañía individual, sociedad o departamento de gobierno y el personal, oficiales y agentes relacionados con la creación de esta publicación.

NOTICIA DE MARCA REGISTRADA

Google, Google Play and Android son marcas registradas de Google Inc.

Apple, App Store, iTunes, iTunes Store and iPad son marcas registradas de Apple Inc., registradas en Estados Unidos y otros países.

Microsoft and Windows son marcas registradas de la corporación Microsoft en los Estados Unidos y Australia.

Ninguna referencia o mención de marcas registradas en esta publicación indica una afiliación con, o constituye aprobación o patrocinio de terceras partes.

PROPIEDAD INTELECTUAL Y NOTICIA DE DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

Copyright © Telstra Corporation Limited (ABN 33 051 775 556) y la New South Wales Office of Ageing. Tienen todos los derechos reservados. Este material es protegido por la ley copyright de acuerdo con las leyes de Australia y, a través de acuerdos internacionales, en otros países. Ninguna parte de estos materiales puede ser distribuido, copiado, guardado o transmitido de ninguna forma electrónica o mecánica con excepción de su propia información investigación o estudio.